

Врз основа на член 108 од Законот за игри на среќа и забава („Службен весник на Република Македонија“ бр. 24/2011; 51/2011; 148/2011; 74/2012; 171/2012; 27/2014, 139 /2014, 61/15, 154/15, 23/16 и 178/16 и „Службен весник на Република Северна Македонија“ бр.251/22), генералниот директор на Акционерското друштво за приредување игри на среќа Државна лотарија на Република Северна Македонија го донесе следното:

## ПРАВИЛА ЗА ИНТЕРНЕТ ИГРИ НА СРЕЌА – АВИЈАТОР (AVIATOR)

### 1. ПРЕДМЕТ

- 1.1. Овие правила ги утврдуваат правилата и условите за учество во електронската онлајн игра на среќа Авијатор (Aviator). Општите правила и услови за игри за користење на веб страната megawin.mk и за учество во онлајн игри на среќа на веб страната megawin.mk и користење на услугите што се нудат таму, одобрени од Министерството за финансии, ќе важат за се што не е регулирано во овие специфични правила.
- 1.2. Електронската онлајн игра на среќа Авијатор ја организира Државна лотарија на Република Северна Македонија со седиште во Скопје на бул. Гоце Делчев. 8 (во натамошниот текст: „Приредувач“).
- 1.3. Овие правила ги обврзуваат и приредувачот и учесникот и тие се должни да ги почитуваат во целост.
- 1.4. Со уплата на облогот во играта на среќа, учесникот прифаќа и се согласува да се придржува кон одредбите регулирани во овие правила, општите правила и услови и останатите важечки правила за учество во интернет игрите на среќа на приредувачот.

### 2. ДЕФИНИЦИИ

- 2.1. Авијатор е електронска игра на среќа која се игра преку платформата за интернет игри на среќа, каде што резултатот од игрите се генерира со помош на електронски генераторот на случајни броеви на компјутерски сервер на приредувачот на играта на среќа.
- 2.2. Авијатор е направен со цел забава и можност за профит на учесниците во игрите.
- 2.3. Авијатор се приредува 24/7 во текот на целата година.
- 2.4. „Платформа“ е системот за интернет игри на среќа на приредувачот, преку кој учесникот го остварува своето учество во интернет игрите на среќа. Учесникот пристапува на платформата со повикување на веб страната www.megawin.mk или преку други онлајн или мобилни апликации понудени од приредувачот.
- 2.5. Играта се одвива во посебни рунди, при што играчот за секоја рунда(коло) избира индивидуален облог во текот на играта.
- 2.6. „Бесплатни облози“ („Бесплатни облози“ или „Бонус“) е круг од играта во која учесникот може да оствари профит без да се обложува со сопствени средства.

### 3. УЧЕСТВО ВО ИГРАТА

- 3.1. Во играта Авијатор, играчот се обложува на рундата пред да започне, а целта на играта е да ги повлече добивките пред анимираниот авион да излета од екранот.
- 3.2. За да може да учествува во електронската игра, учесникот мора да има доволно расположливи средства на неговата сметка за игра на интернет платформата.
- 3.4. Сите вредности и промени на минималните и максималните облози ги одредува приредувачот со одлука која е објавена на веб страната на приредувачот и е достапна за учесниците во игрите на среќа.



P. Велчев

- 3.5. Приредувачот го задржува правото да го промени износот на минималниот и максималниот поединичен влог во играта, за време на приредување на електронската игра, но само по завршувањето на тековните игри.
- 3.6. Минималниот влог во играта е 3 денари, а максималниот влог е 3100 денари.
- 3.7. Учесникот за секое коло го избира износот на облогот од расположливите средства, според достапните износи на облози во играта. Учесникот може да постави еден или два облози во секоја рунда, за што може самостојно да присвои добивка.
- 3.8. Учесникот има неколку секунди по започнувањето на играта да направи облози. По добивањето на сите облози, играта започнува и авионот полетува во анимацијата.
- 3.9. Учесникот може да избере опција за „автоматско играње“ каде избраниот износ на облог ќе се става автоматски во секоја наредна рунда.
- 3.10. Приредувачот преку својата платформа обезбедува историја на облозите направени од страна на учесникот, како и резултатите од овие облози.

#### 4. ОПИС НА ИГРАТА

- 4.1. Секој круг од играта се состои од анимиран авион кој полетува.
- 4.2. Целта на играта за учесникот е да ја добие прикажаната добивка пред авионот да излета и да исчезне од еcranот.
- 4.3. Секоја рунда трае одредено време, според софтверот на играта.
- 4.4. Вредноста на мултипликаторот со која авионот лета од еcranот се одредува со помош на генератор на случајни броеви.

#### 5. ОПРЕДЕЛУВАЊЕ НА ДОБИВКАТА

- 5.1. Минималниот множител е  $x1$
- 5.2. За време на летот на авионот, факторот на мултипликатор се зголемува. Ако играчот го затвори облогот пред авионот да излета од еcranот, неговата добивка е облогот помножен со прикажаниот множител во моментот на притискање на копчето „Добивка“. Учесникот може да присвои добивка посебно од секој од двата облози направени во текот на рундата.
- 5.3. Ако играчот не притисне „Добивка“ пред авионот да излета од еcranот, тој го губи својот облог во играта.
- 5.4. Играта има опција „автоматско повлекување“ за добивките што може да ги избере учесникот.
- 5.5. Максимална бруто добивка по облог е 150 000 денари
- 5.6. Остварените добивки од играта се кредитираат на сметката за пари на учесникот веднаш по завршувањето на рундата.
- 5.7. Профитот за играчите во играта е поставен на 97% од вкупните облози. Враќањето на играчите (Return to player) е вредност што се пресметува врз основа на претходно дефиниран математички модел за пресметување на добивките од играта. Вистинските остварени добивки зависат од случајноста и стилот на игра на учесниците во одреден временски период.
- 5.8. Поради неизбежното мрежно доцнење на пораките испратени преку Интернет (т.н. мрежна латентност), плаќањето на облогот се смета дека е извршено во моментот кога е примен од серверите на платформата, без разлика кога пораката е испратена од учесникот и времето потребно за да стигне пораката. Затоа, мултипликаторот на вистинската наплата е секогаш подоцнежен од времето на прикажаниот мултипликатор на еcranот на корисникот или претходно поставениот мултипликатор поставен со опцијата „автоматска наплата“.



## 6. БОНУСИ

- 6.1. Врз основа на однапред одредени правила, учесниците можат да добијат бонуси.
- 6.2. Бонусите имаат ограничено времетраење за нивно користење, според нивните индивидуални правила.

## 7. ПРАВИЛА ВО СЛУЧАЈ НА ПРЕКИН

- 7.1. Ако интернет врската е прекината кога облогот е активен, играта автоматски ќе го затвори облогот со тековните коефициенти и добивките ќе се додадат на салдото на корисничката сметка на корисникот.
- 7.2. Во случај на дефект на хардверот/софтверот на играта, сите засегнати облози и добивки во играта ќе се сметаат за неважечки и сите засегнати облози ќе им бидат вратени на играчите.

## 8. ЗАВРШНИ ОДРЕДБИ

Овие правила стапуваат на сила по добивањето на согласност од Министерството за финансии, а се применуваат од денот на нивното објавување на веб страната на приредувачот за игрите на среќа.

